



CORSO DI FORMAZIONE “REALTA’ VIRTUALE”

PROGRAMMA

➤ **Prima giornata, mercoledì 21 novembre 2018 - 6 ore**

dalle 9.00 alle 13.00 e dalle 14.00 alle 16.00:

Concetti base Realtà Virtuale VR (metodologie , utilizzi, esempi)

Revit → Render Panorama (visualizzazione VR/360°)

Revit → Revit Live

Metodi di esportazione (file – viste – Impostazioni – luci)

Revit Live → Apertura progetti – estensione file

Interfaccia pc (comandi base / interfaccia programma) → passaggio Tablet

Interfaccia VR (comandi / interfaccia programma)

Revit/infraworks (VR)/CAD → 3d max , 3d max Interactive

Metodi di esportazione

Preparazione in max di file per Interactive

Revit Live → 3D max Interactive

Connessione tra i due software

➤ **Seconda giornata, giovedì 22 novembre 2018 – 6 ore**

dalle 9.00 alle 13.00 e dalle 14.00 alle 16.00:

OCULUS RIFT / HTC VIVE → Configurazione Software

FBX → unità trasferimento file

3d max Interactive → Interfaccia programma

Navigazione Templates VR OCULUS / VR HTC VIVE

Importazione Elementi (creazione Actor)

Selezione / creazione Materiale (standard)

Impostazione Flow/Trigger: Teletrasporti, movimenti, audio

Accenni su impostazione audio

Luci